Feedback Xamarin

# Positief

## Groep 5

De uitleg is vrij formeel en goed aangegeven, de screenshots zijn duidelijk en begrijpbaar. Broncode is beschikbaar in screenshots waar nodig, en is ook goed uitgelegt. Handleiding houdt zich aan de gekozen huisstijl. De uitleg is op niveau en zou in feite door een (eind) eerstejaars gemaakt kunnen worden.

## Groep 4

Alle Must Haves zitten in de app, maar volgens de code is the launcher background #FFF (White) in plaats van Groen. Dit is echter een should have en is niet 100% nodig voor de app zelf.

## Groep 3

Alle Must Haves voor Deployment Android op 1 na staan er in, en goed beschreven. Ook wordt de huisstijl gevolgd. Deployment IOS is volledig aanwezig en in detail uitgelegd. De Should Haves zijn niet aanwezig, of te onduidelijk over geschreven.

## Groep 2

Document houdt zich goed aan de huisstijl, en alles is goed gedetailleerd uitgelegd. Alle Must Haves zijn aanwezig, de Could, Should and Won’t kunnen niet in 10m getest worden, aangezien deze allemaal over the App zelf gaan. Ga er vanuit dat dit ook klopt door hoe uitgebreid de handleiding is.

## Groep 1

De tekst die er staat is simpel en duidelijk, maar er kan wel iets meer uitleg gegeven worden over de bijbehorende screenshots dan 1 regel per shot. Het document houdt zich aan de gegeven huisstijl en samen met de rest voor een consistent document.

## Groep 6

Handleiding houdt zich aan de gegeven huisstijl, en geeft ook aan wat required is om uberhaupt aan het hoofdstuk te beginnen.

# Mediocre

## Groep 5

Het PvE file heeft een tabel met 5 rows, hier zijn echter maar 2 ingedeeld in een Must/Should/Could have. Dit kan vergeten zijn, dit kan opgelost worden door meerdere groepsleden het na te laten kijken. Er is ook een kleine grammaticale error in de titel (Dummy’s vs Dummies), maar dit is zo’n klein overzicht dat het niet bepaald opvalt. Suggestie is om de spellchecker over de file heen te laten gaan voor het inleveren van de handleiding.

## Groep 4

Het meeste in de PvE voldoet aan de eisen, maar er zijn wel enkele Should Haves die er niet in staan. Kan komen dat dit door een tekort aan tijd kwam, of door iets anders. PvE is over de app zelf in plaats van de handleiding, maar hier is globale onduidelijkheid over.

## Groep 3

Er is niks (of te onduidelijk) geschreven over deployement mogelijkheden bij punt #1 in the should have (app klaar maken) van Deployment Android. Dit is echter het enige punt wat of te onduidelijk is, of helemaal niet is besproken van de Must Haves. De Should Haves zijn, zoals eerder benoemd, niet aanwezig. De Could Have is ook nergens te zien, dit is vrijwel zeker door een gebrek aan tijd. Kan opgelost worden door meerdere leden op het document te zetten als deze beschikbaar zijn.

## Groep 2

Vrij groot document wat overzichtelijk is, maar te groot om lang je aandacht bij te houden. Probeer om in minder detail te schrijven. Kopjes komen niet helemaal overeen met de kopjes in the PvE maar zijn nog wel snel vindbaar in de inleiding.

## Groep 1

PvE zelf is lastig leesbaar door een overload aan whitespace. Screenshots in de handleiding staan niet allemaal op dezelfde plek (left alligned en centered). Ook is er geen uitleg gegeven over hoe je precies met Xamarin aan het werk moet, tenminste niet in tekst. Vrijwel alles is gedaan aan de hand van screenshots.

## Groep 6

Uitleg volledig aan de hand van screenshots, en in feite precies hetzelfde als de documentatie in de applicatie zelf. Het is wel goed beargumenteerd maar had beter gekund. Hoofdstuk is ook vrij kort met meer screenshots dan tekst.